



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO POKER

REGOLAMENTO DELLE GARE

Ultimo aggiornamento 10 Dicembre 2008



Federazione Italiana Gioco Poker

Premessa

Il principale scopo istituzionale della Federazione è di diffondere il gioco del poker in modalità sportiva che intrinsecamente si può definire come la pratica competitiva di un gioco di abilità. Tali principi hanno imposto sin dall'atto fondativo di FIGP e in particolar modo nell'ultimo anno, una approfondita analisi e un intenso periodo di studio al fine di indirizzare le modalità di gioco praticate sempre più nei canoni dell'abilità, a scapito del fattore alea, comunque sempre presente in un gioco nel quale il "mazzo di carte mescolato" rappresenta il punto di partenza di ogni giocata.

Il principio ispiratore quindi del presente regolamento è che **non è il poker in se ad essere un gioco sportivo ma sono le modalità di organizzazione delle gare a renderlo tale.**

Infatti, l'analisi di alcuni modelli di gioco praticati ha rilevato che a volte in alcuni tornei e molto più spesso in alcuni momenti di essi, il rapporto tra la crescita delle puntate obbligatorie e la quantità media delle chips dei giocatori non consente più alcuna pratica di abilità ma obbliga un tipo di gioco quasi completamente affidato all'alea. Il risultato dello studio, alla base di questo regolamento, ha indicato una serie di modalità di gara che tendono a ridurre al minimo il rischio che le fasi anomale menzionate costituiscano parte preponderante delle gare.

Oltre alla parte tecnica il presente regolamento si occupa anche del giusto rapporto fra la quota di iscrizione e il rimborso spese spettante all'organizzazione di gara che molto spesso ha creato disparità troppo elevate fra competizioni dello stesso tipo.

Il nome e il marchio della FIGP rappresentano oggi in Italia sinonimo di ricerca, indirizzo e promozione, di legalità, di democraticità e di sicurezza di gioco. I termini di questo regolamento quindi, oltre ad essere consiglio per chiunque voglia avvicinarsi al poker sportivo, costituiscono obbligo per le Associazioni che facendo parte della Federazione si assumono l'impegno di rispettarne fedelmente i principi e le direttive.

25 Settembre 2008

Il regolamento è stato aggiornato alla luce del parere del Consiglio di Stato sulla relazione in merito al gioco live presentata dal Ministero degli interni. Seppure la FIGP non concorda con i limiti imposti, che ritiene troppo restrittivi, la strada dell'assoluta legalità è l'unica percorribile.

Il Presidente FIGP

Dott. Isidoro Alampi



Federazione Italiana Gioco Poker

STRUTTURA DELLE GARE

Art. 1

Tipologia dei tornei

Sono individuate quattro tipologie di gara:

1) **Freezout**

Una volta iniziato il torneo, il susseguirsi delle eliminazione dei giocatori prevede il bilanciamento dei tavoli, come specificato nel Codice di Gara, conduce alla disputa del tavolo finale con indicazione del vincitore e della classifica del torneo stesso.

2) **Shootout**

Il torneo si svolge per fasi successive, ogni singolo tavolo determina una classifica per il proseguimenti nelle successive fasi.

Si distinguono tre tipi di shootout:

- a) Shootout : dopo la conclusione del primo tavolo di gioco si accede al tavolo finale finale;
- b) Double shootout: vengono disputati due tavoli singoli in successione prima accedere al tavolo finale;
- c) Triple shootout: vengono disputati tre tavoli singoli prima di accedere al tavolo finale.

Strutture che prevedano gradi successivi di eliminazione oltre il triplo shootout diventano troppo macchinose e lunghe. Nel caso che il numero dei partecipanti richieda un livello successivo al terzo è necessario passare a formule ibride.

3) **Ibrido**

I tornei possono alternare fasi freezout a fasi shootout e viceversa. Molto usata la formula della prima fase shootout che una volta ottenuti i qualificati dal primo tavolo singolo procede in modalità freezout.

4) **Sit&Go**

L'etimologia stessa del termine indica un torneo veloce che inizia e si conclude allo stesso tavolo. Non richiede particolari impegni organizzativi ed è molto usato nei piccoli clubs che non hanno numeri di associati sufficienti alla disputa di gare più complesse.



Federazione Italiana Gioco Poker

Art. 2

Modalità di gioco

Si distinguono tre modalità di gioco:

1) Turbo

Modalità di gioco molto rapida spesso utilizzata per i tornei di tipo Sit&Go. Predilige l'azione al tavolo a scapito delle strategie di gioco "chiuso" in quanto la velocità di crescita delle puntate obbligatorie e la progressione verticale delle stesse, obbliga i giocatori a partecipare a molte più giocate con requisiti iniziali più bassi in modo da non compromettere irrimediabilmente la propria dotazione di chips. Questa modalità di gioco è indubbiamente la più critica nel rapporto fra abilità e alea in quanto una eccessiva verticalizzazione delle puntate obbligatorie e della durata dei livelli non consente alcun tipo di strategia di gioco se non il "salto nel buio".

Requisiti minimi :

Dotazione iniziale di chips non inferiore a 2.000

Durata dei livelli di gioco non inferiore a 10 minuti

Struttura minima dei livelli in allegato "a".

Caratteristiche:

durata: corta

giocabilità: scarsa

difficoltà organizzativa: bassa

2) Regular

Modalità di gioco che bilancia la necessità di azione al tavolo consentendo comunque l'applicazione di strategie più conservative. Questo tipo di struttura è universalmente la più usata nei tornei di poker sportivo perché è indicata per tutti i tipi di giocatori: dal principiante al professionista e per tutti gli stili di gioco prescelti.

Requisiti minimi:

Dotazione iniziale di chips non inferiore a 4.000

Durata dei livelli di gioco non inferiore a 20 minuti

Struttura minima dei livelli in allegato "b".

Caratteristiche:

durata: media

giocabilità: buona

difficoltà organizzativa: media



Federazione Italiana Gioco Poker

3) Deep Stack

Modalità di gioco molto tecnica con grande dotazione iniziale di chips in rapporto alle puntate obbligatorie e lunga durata dei livelli di gioco. Garantisce a tutti i giocatori una ottimale scelta delle strategie di gioco consentendone anche variazioni significative durante il torneo stesso. In questa modalità vengono disputati i più grandi tornei a livello internazionale e i Campionati mondiali di Poker. (World Series of Poker).

Requisiti minimi:

Dotazione iniziale di chips non inferiore a 10.000

Durata dei livelli di gioco non inferiore a 30 minuti

Struttura minima dei livelli in allegato "c".

Caratteristiche:

durata: lunga

giocabilità: ottimale

difficoltà organizzativa: elevata

Il rispetto di tutti e tre requisiti minimi di ogni modalità di gioco è restrittivo. E' consentito organizzare tornei che abbiano strutture, durate e dotazioni iniziali anche non comprese nella stessa modalità di gioco ma, in questo caso, la tipologia di gioco viene data dal requisito appartenente al punto più basso di quelli precedentemente descritti.

Esempio:

Un torneo con la struttura dei livelli di un Deep Stack, la dotazione iniziale di chips di un Regular, la durata dei livelli di un Turbo, viene definito TURBO.

Art. 3

Combinazione tipo/modalità di gara/frequenza

La combinazione fra i tipi di gara e le modalità è completamente libera e ad assoluta discrezione dell'organizzatore. Quindi, ad esempio, si possono organizzare tornei Sit&Go Deep Stack, Freezout Turbo ecc ecc.

E' fatto obbligo dell'indicazione completa del tipo e della modalità di gara in tutte le pubblicazioni delle gare stesse al fine di consentire una corretta informazione dei giocatori.

E' consentita l'organizzazione di un solo torneo nello stesso giorno, nella stessa località, da parte della medesima Associazione.

Nessun giocatore può prendere parte a più di un torneo nello stesso giorno.



Federazione Italiana Gioco Poker

Art. 4

Livello territoriale

Sono stabiliti i livelli territoriali di competenza per l'organizzazione delle gare:

1. Locale

Gara il cui accesso è consentito esclusivamente ai tesserati dell'Associazione organizzatrice.

2. Provinciale

Accesso consentito a tutti i tesserati della provincia nella quale risiede l'Associazione organizzatrice.

3. Regionale

Possono partecipare tutti i tesserati della regione ospitante.

4. Nazionale

Aperta a tutti i tesserati italiani.

5. Internazionale

Senza limiti territoriali di partecipazione.

Art. 5

Nullaosta federale

E' istituito il nullaosta federale gratuito per l'organizzazione delle gare. Tale strumento riveste importanza rilevante nel controllo dell'organizzazione delle gare dando modo agli organi della Federazione di monitorare costantemente il rispetto dei principi e delle regole organizzative indicate.

Il nullaosta è concesso in fase di affiliazione per i livelli locale e provinciale. Il nullaosta regionale viene rilasciato dal Comitato Regionale competente per territorio, il nullaosta nazionale ed internazionale viene rilasciato dalla Commissione Gare della FIGP.

E' fatto obbligo di esposizione del numero di nullaosta regionale o nazionale nelle comunicazioni delle gare.

Art. 6

Premi – Payout

E' ormai uso consolidato sia negli eventi nazionali che in quelli internazionali, l'applicazione di strutture premi molto verticali al fine di disporre e quindi pubblicizzare payout di enorme enfasi mediatica che quasi sempre portano alla necessità di accordi fra i giocatori che si trovano nella fase meno giocabile dei tornei con variazioni di premio molto significative. Questa consuetudine non è sicuramente rapportabile ad un movimento sportivo. Pertanto è molto più idonea una struttura meno verticale di



Federazione Italiana Gioco Poker

quelle convenzionalmente in atto al fine di evitare il ripetersi di contrattazioni fra giocatori che spesso arrivano ai margini della lealtà sportiva e comunque disporre di una struttura premi che consenta il mantenimento della logica del gioco anche nelle fasi finali di gara.

Almeno il 10% del numero degli iscritti ad un torneo deve costituire la quota a premio.

Tabella dei premi in allegato “d”

Fa eccezione il **torneo satellite**. Questo tipo di torneo viene giocato con un obiettivo già prestabilito e quantificato e assegna di norma, diritto di partecipazione ad altre gare. In questo caso, il numero dei premiati e l'eventuale scala dei premi è in funzione degli obiettivi di gara e ad assoluta discrezione dell'organizzatore.

ISCRIZIONI/SPESE ORGANIZZATIVE

Art. 7

Iscrizioni/spese

L'ammontare massimo per l'iscrizione diretta ad un torneo è in relazione al livello dello stesso:

- Locale/provinciale : €30
- Regionale : € 60
- Nazionale : € 100

Almeno l'80% delle quote di iscrizione deve costituire montepremi. L'organizzazione gestisce la parte restante delle somme per i rimborsi delle spese organizzative senza alcun altro prelievo dalla quota a premi.

La suddivisione della quota di iscrizione fra montepremi e spese deve essere obbligatoriamente indicata nelle comunicazioni di organizzazione gara.

Art. 8

Spese supplementari

Eventuali spese supplementari dovute a servizi diversi quali cene, rinfreschi o locations di particolare prestigio, devono essere specificate a parte e in forma non obbligatoria.



Federazione Italiana Gioco Poker

SANZIONI

Art. 9

Sanzioni

Il mancato rispetto delle norme del presente regolamento comporta immediato deferimento al Procuratore Federale. Il verbale di contestazione delle infrazioni verrà esaminato con procedura d'urgenza dal Consiglio Direttivo che potrà decidere l'immediata sospensione dell'affiliazione in attesa del giudizio degli organi di giustizia.

COMUNICAZIONI

Art. 10

Obbligo di comunicazione

E' fatto obbligo alle Associazioni affiliate a FIGP di usare un format seguente nella comunicazione delle gare:

**DATA – ASSOCIAZIONE ORGANIZZATRICE – SPECIALITA' - TIPOLOGIA –
MODALITA' – ISCRIZIONE - LIVELLO TERRITORIALE – NULLAOSTA FEDERALE**

Esempio:

In data 30 Agosto 2008, il Poker Club Roma organizza:

TEXAS HOLD'EM NO LIMIT FREEZOUT REGULAR €50+10

Aperto a tutti i tesserati della Regione Lazio.

Nullaosta FIGP n° 0152 Lazio



Federazione Italiana Gioco Poker

Allegato "A"

MODALITA' TURBO

DURATA DEI LIVELLI NON INFERIORE A 10 MINUTI

Levello	Small Blind	Big Blind
1	25	50
2	50	100
3	100	200
4	150	300
5	200	400
6	300	600
7	400	800
8	500	1000
9	750	1500
10	1000	2000
11	1500	3000
12	2000	4000
13	3000	6000
14	4000	8000
15	5000	10000



MODALITA' REGULAR

DURATA DEI LIVELLI NON INFERIORE A 20 MINUTI

Levello	Ante	Small Blind	Big Blind
1	/	25	50
2	/	50	100
3	/	75	150
4	/	100	200
5	/	150	300
6	25	200	400
7	50	300	600
8	100	500	1000
9	150	750	1500
10	200	1000	2000
11	300	1500	3000
12	400	2000	4000
13	600	3000	6000
14	800	4000	8000
15	1000	5000	10000
16	1000	6000	12000
17	1500	8000	16000
18	2000	10000	20000
19	3000	15000	30000
20	4000	20000	40000
21	5000	25000	50000
22	6000	30000	60000
23	8000	40000	80000
24	10000	50000	100000
25	12000	60000	120000



Federazione Italiana Gioco Poker

Allegato "C"

MODALITA' DEEP STACK

DURATA DEI LIVELLI NON INFERIORE A 30 MINUTI

Levello	Ante	Small Blind	Big Blind
1	/	25	50
2	/	50	100
3	/	75	150
4	/	100	200
5	/	150	300
6	25	150	300
7	25	200	400
8	50	300	600
9	50	400	800
10	100	500	1000
11	100	600	1200
12	100	800	1600
13	200	1000	2000
14	200	1200	2400
15	300	1500	3000
16	400	2000	4000
17	500	2500	5000
18	500	3000	6000
19	500	4000	8000
20	1000	5000	10000
21	1000	6000	12000
22	1000	8000	16000
23	2000	10000	20000
24	3000	15000	30000
25	4000	20000	40000
26	5000	25000	50000
27	6000	30000	60000
28	8000	40000	80000
29	10000	50000	100000
30	12000	60000	120000

